

CROSSLAB SHRINK-VR

PERIODE 1

VT2

EWA VAN DIELEN

INHOUDSOPGAVE

TITEL	BLADZIJDE
LOGBOEK.....	3
9 SEPTEMBER.....	3
16 SEPTEMBER.....	5
23 SEPTEMBER.....	10
30 SEPTEMBER.....	19
7 OKTOBER.....	22
14 OKTOBER.....	29
4 NOVEMBER.....	33
11 NOVEMBER.....	35
ZELFREFLECTIE.....	36



LOGBOEK

9 SEPTEMBER =

Het tweede deel van dit crosslab is zojuist van start gegaan.

Wat nu?

Nu Enschede.

In Enschede is er het 'Tetem' te bezoeken. Tetem is een presentatieplatform voor en door creatieve makers en denkers. Er zijn veel verschillende en uiteenlopende tentoonstellingen in Tetem te zien.

'Eclipse: A new chapter based in a false mirror' (te zien in Tetem t/m 30 januari 2022) was een hele nieuwe ervaring met VR die ik mee mocht maken. Ik had nog nooit een VR-bril op mijn hoofd gehad en mist mijn God niet wat ik met die dingentjes in mijn handen aan moest. Toch was het erg leuk en zeer handig om zo een voorproefje met VR te mogen hebben ervaren.

Het tweede deel van de dag was besteed aan GOGBOT, een jaarlijks festival met dit jaar het thema post-truth society. 'Post-truth' is een term die duidt op het idee dat de waarheid op



een objectiviteit gebied aan het verdwijnen is en men twijfelt tussen feiten, alternatieve feiten, kennis, mening, geloof en waarheden. Het festival bevraagt detransformatie van onze informatievoorzieningen ten tijde van synthetische media, deepfakes en complottheorieën.

Al met al een geslaagde dag, het was fijn om het crosslab op deze manier van start te laten gaan.

NAAR = <https://tetem.nl/>



REFLECTIE 9 SEPTEMBER =

Wat ging goed?

Eigenlijk alles wel. Het heen en terug reizen was erg gezellig, de tijd die we in Tetem hebben besteed heb ik als er positief ervaren. De activiteiten die we hebben ondernomen waren bijzonder leuk!

Waar ging minder goed?

Eigenlijk liep alles op rolletjes, ik heb geen enkel iets aan te merken gehad

Design thinking =

De eerste fase van het 'design thinking' is empathie ontwikkelen voor alle betrokkenen in het probleem, het doel hiervan is om tot een oplossing te komen

Mijn rol/taak vandaag =

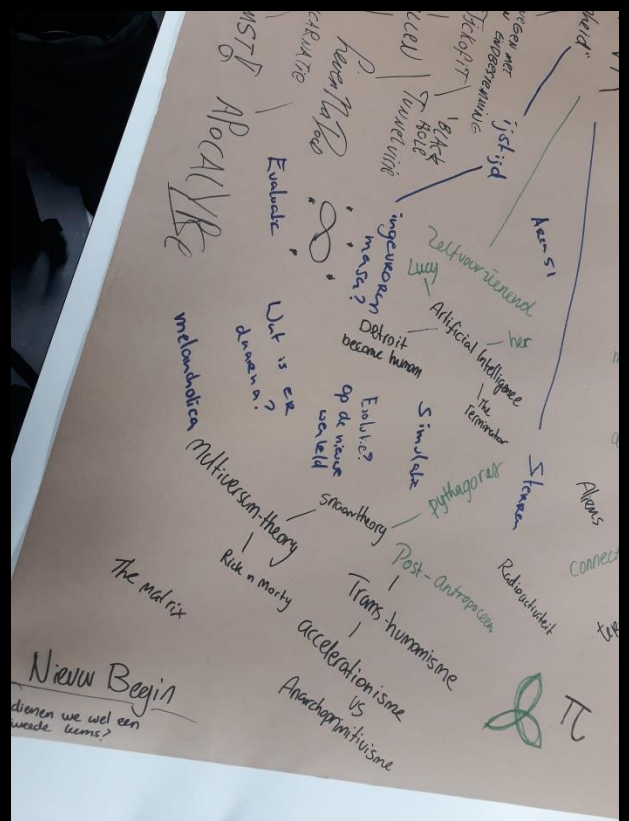
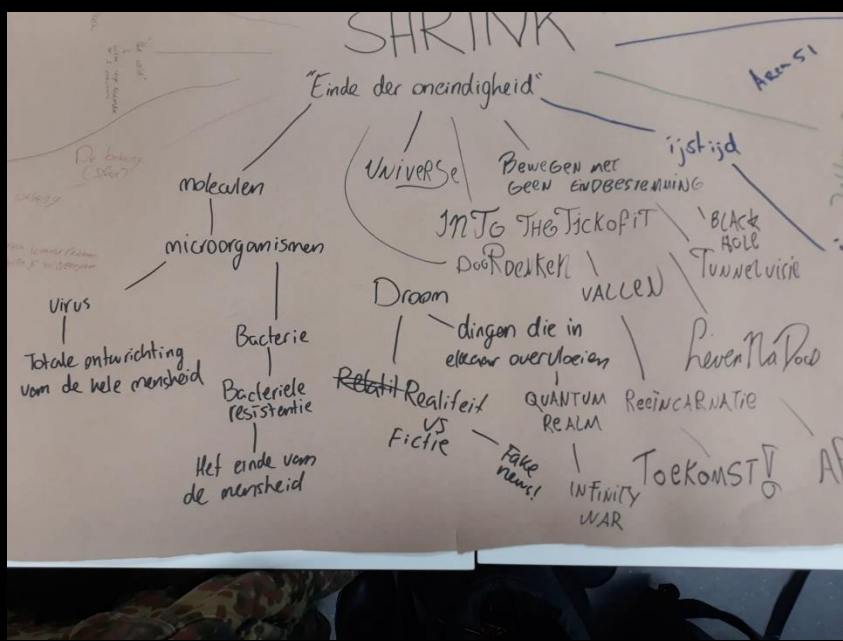
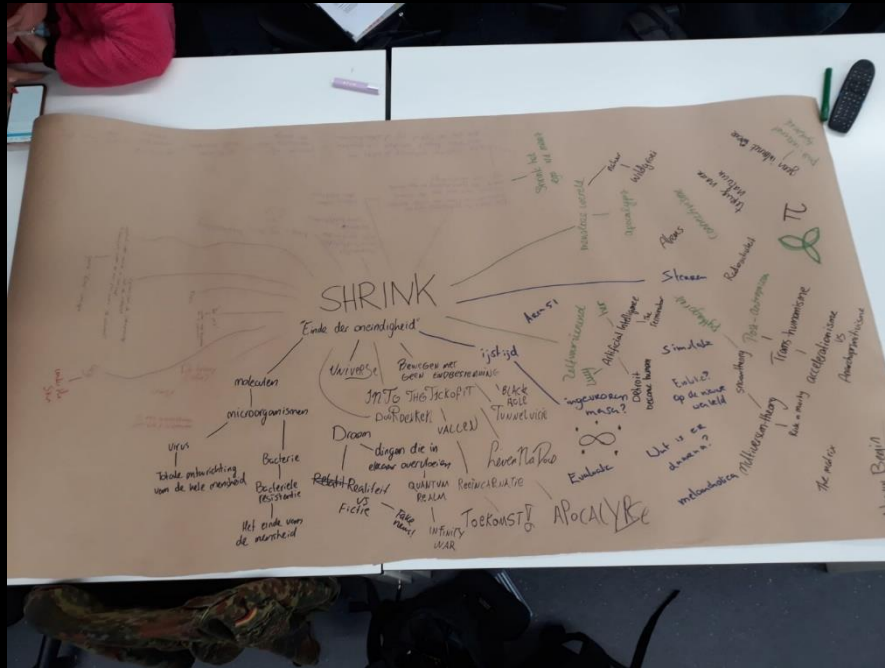
Mijn rol vandaag was observeren, inspiratie opdoen en ook zelf aan de gang gaan

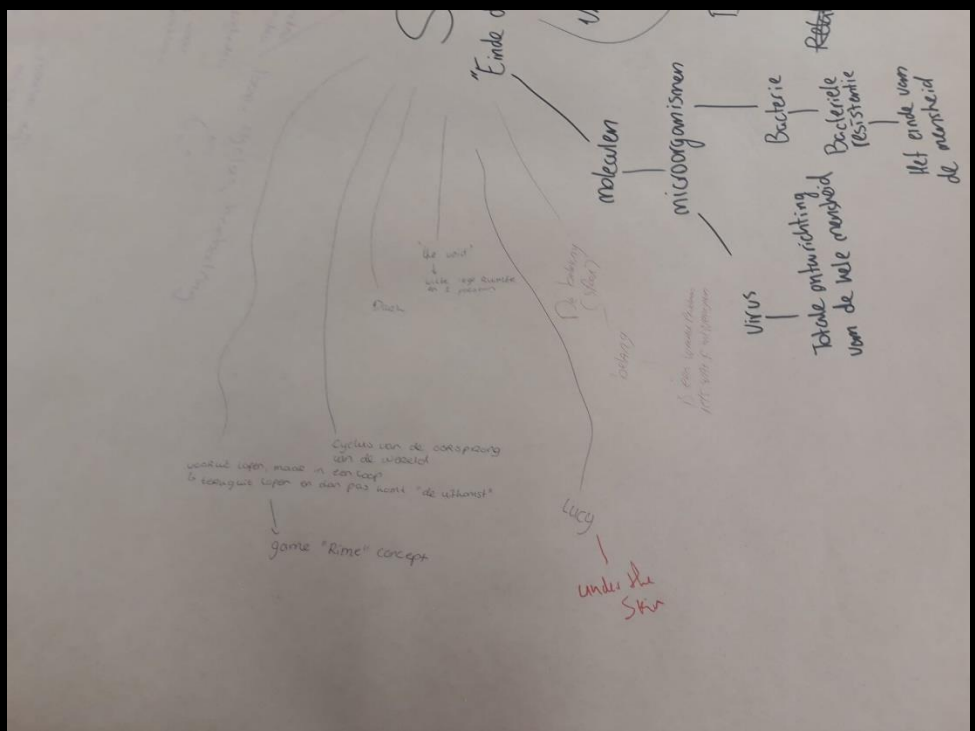
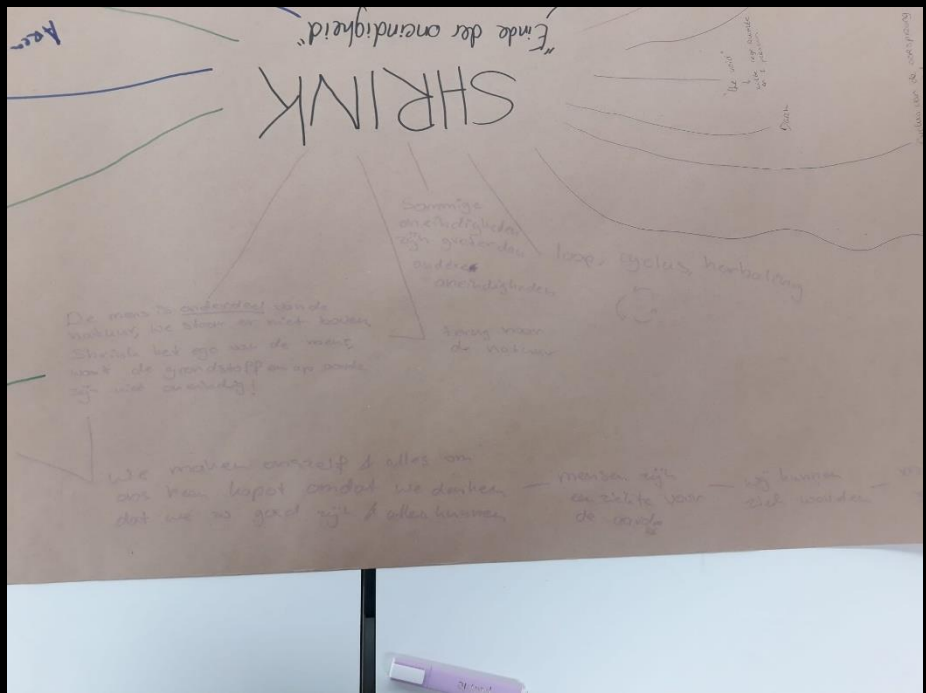
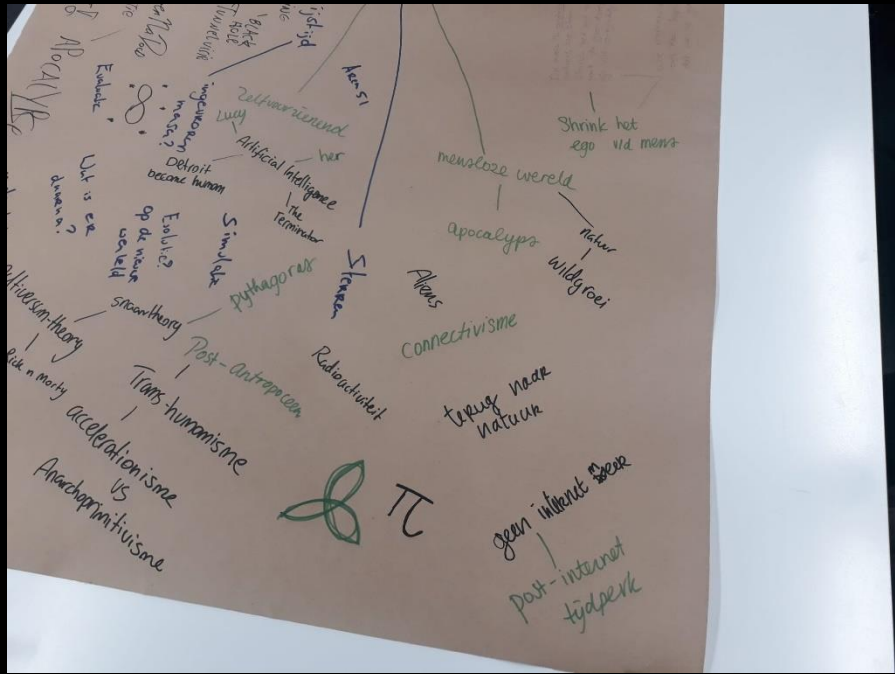


16 SEPTEMBER =

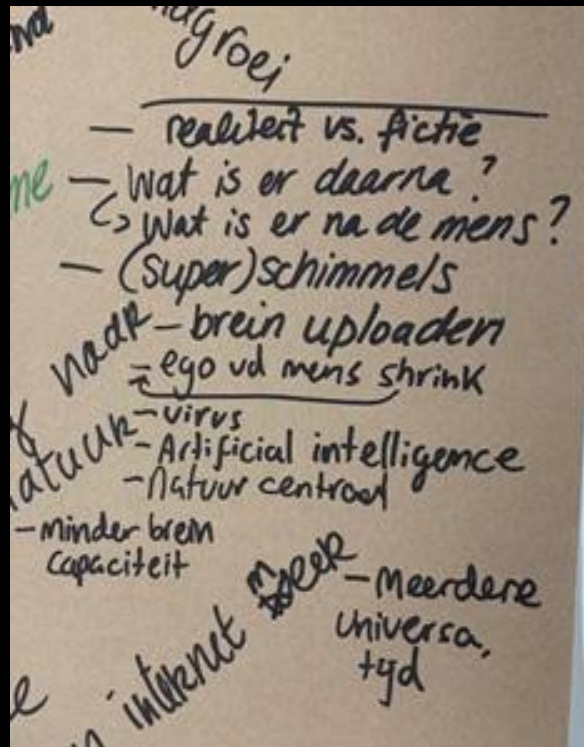
Vandaag zijn we aan de slag gegaan met brainstormen. Wat verwacht de opdrachtgever van ons? Wat verwachten we van onszelf en wat verwachten we van elkaar?

Om ons als groep te oriënteren hebben we één grote mindmap gemaakt =

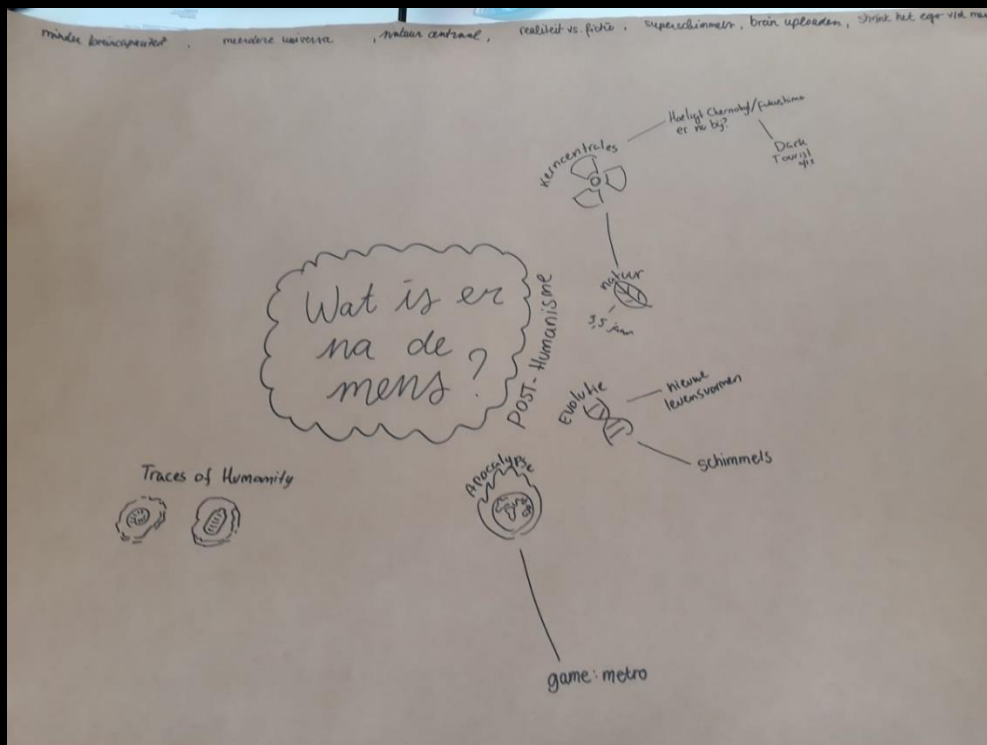




Na alle ideeën bekeken te hebben, hebben we de meest overkoepelende op een rijtje gezet =



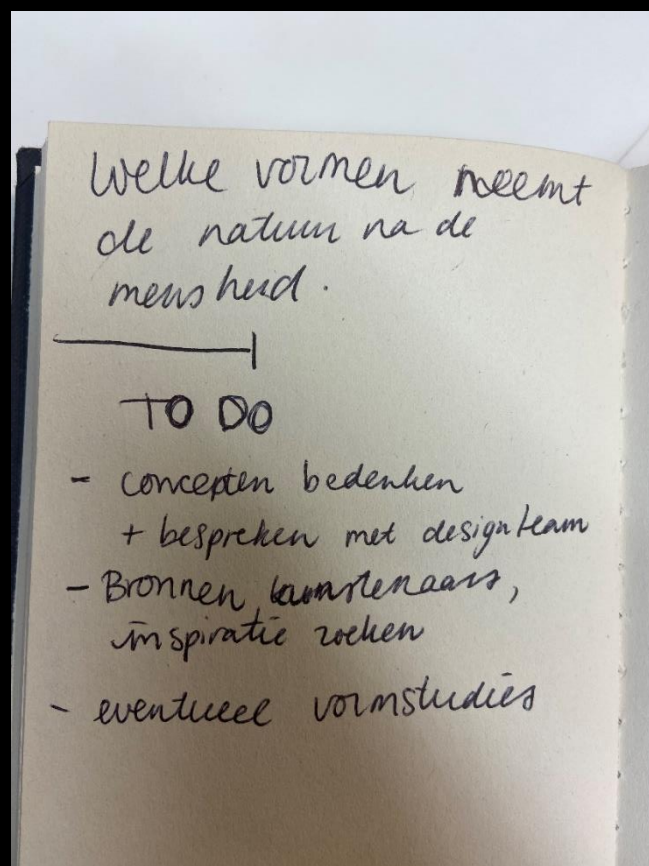
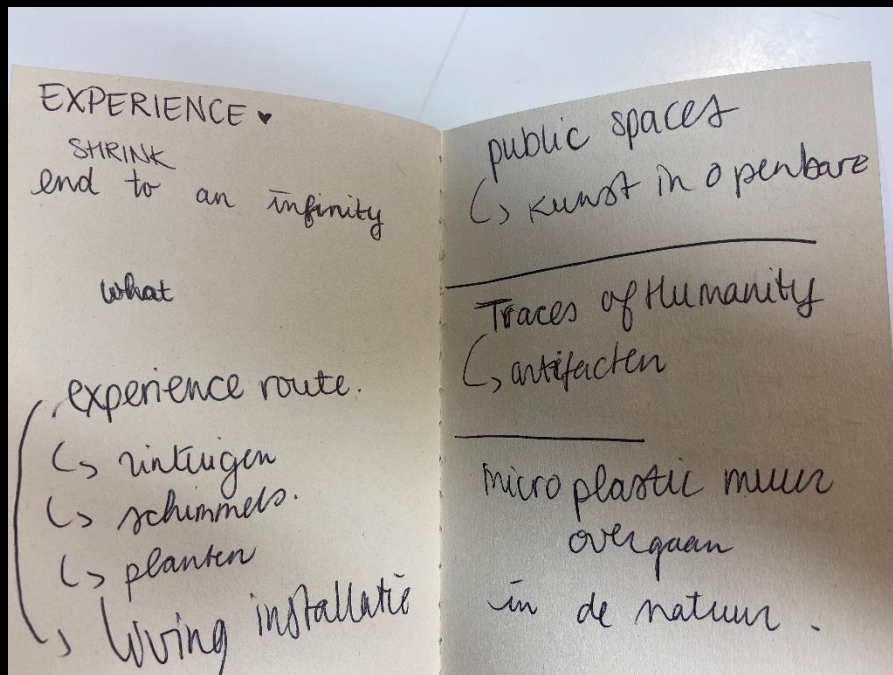
Hierna hebben we weer een kleiner woordweb gemaakt =



Met onze ideeën nu duidelijk, hebben we ons in groepen ingedeeld.

Ik heb mij aangesloten bij Do, Heleen en Marnix. Wij hebben ons als taak de 'experience' op ons genomen.

We zijn weer gaan brainstormen en zijn al met een aantal concepten gekomen =



REFLECTIE 16 SEPTEMBER =

Wat ging goed?

Vandaag ging vrij soepel. We hebben ons snel en gemakkelijk in groepen kunnen delen

Waar ging minder goed?

De communicatie tijdens het brainstormen verliep dan juist niet helemaal soepel. Iedereen had zijn of haar eigen verhaal en het was nog pittig om dit tot één geheel idee te krijgen

Design thinking =

Op de 2^e dag van dit crosslab bevonden we ons al in de 'define' fase. Het 'probleem' was vastgesteld en we konden gaan denken hoe we dit wilden gaan 'oplossen'. Ook zitten we al middenin de 'ideate fase', we hebben vandaag vooral tijd besteed aan het brainstormen van ideeën

Mijn rol/taak vandaag =

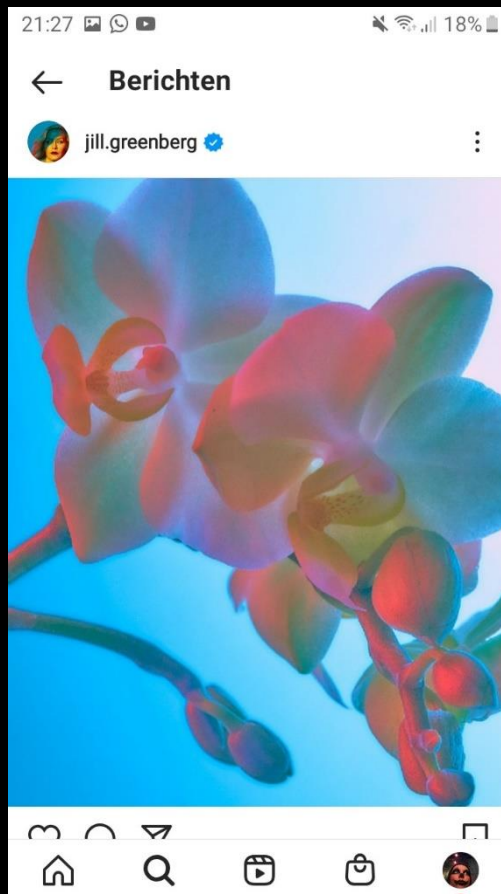
Mijn rol vandaag was die van brainstormer, meedenker en keuzemaker



23 SEPTEMBER =

Als concept voor ons gezamenlijk werk heb ik bedacht = Wat is er na de mens? Niets, je staat als 'ding' in een soort zwarte ruimte, je ziet niets om je heen, het is beangstigend, maar toch ga je bewegen. Wanneer je beweegt verschijnen er opeens dingen. Welke 'dingen' zijn niet helemaal duidelijk, het kunnen lichten zijn, schaduwen, objecten uit de vergane tijd of nieuwe objecten. Je creëert zelf een hele nieuwe wereld naarmate je verder loopt met niet alleen aesthetically pleasing dingen, maar ook herinneringen en nieuwe beelden.

Een aantal opgezochte bronnen =



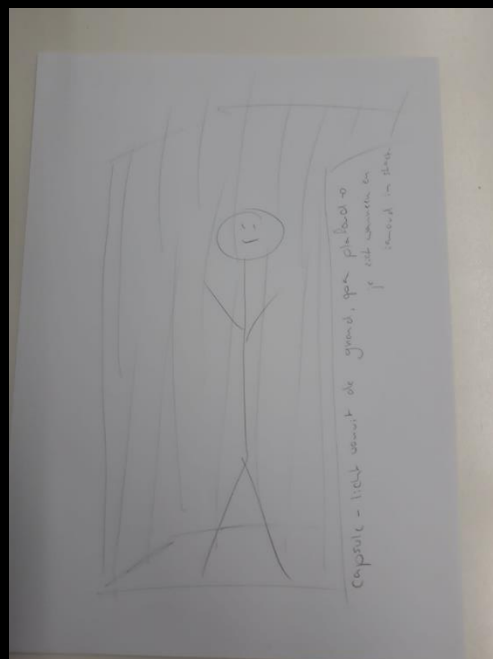
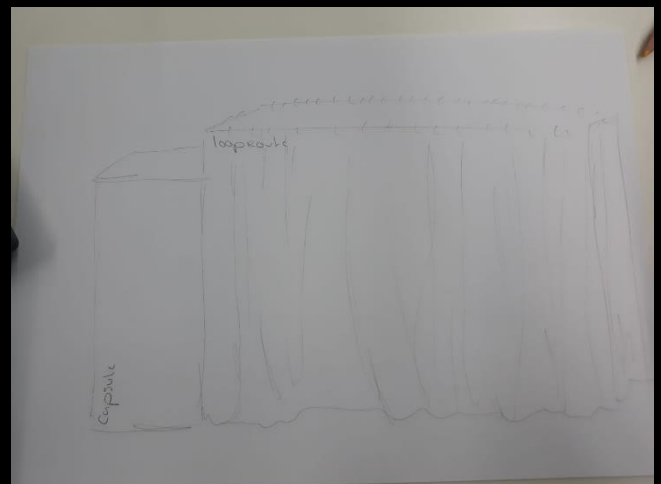
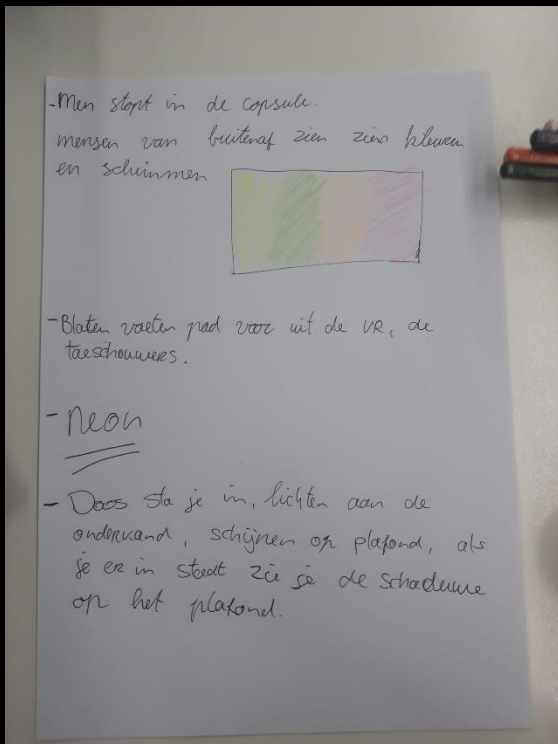
Door met z'n allen te storyboarden zijn we op een uiteindelijk concept gekomen = Het 'persoon' of 'ding' stapt uit een soort capsule en ziet eerst helemaal niets. Dan verschijnt er opeens een soort 'orb'. De persoon loopt er heen en raakt de orb aan, deze ziet dan een soort korte flachbacks. De persoon kan door één van de orbs als portaal heen stappen en komt dan terecht in een hele nieuwe wereld.

Als naam hebben we dit bedacht =

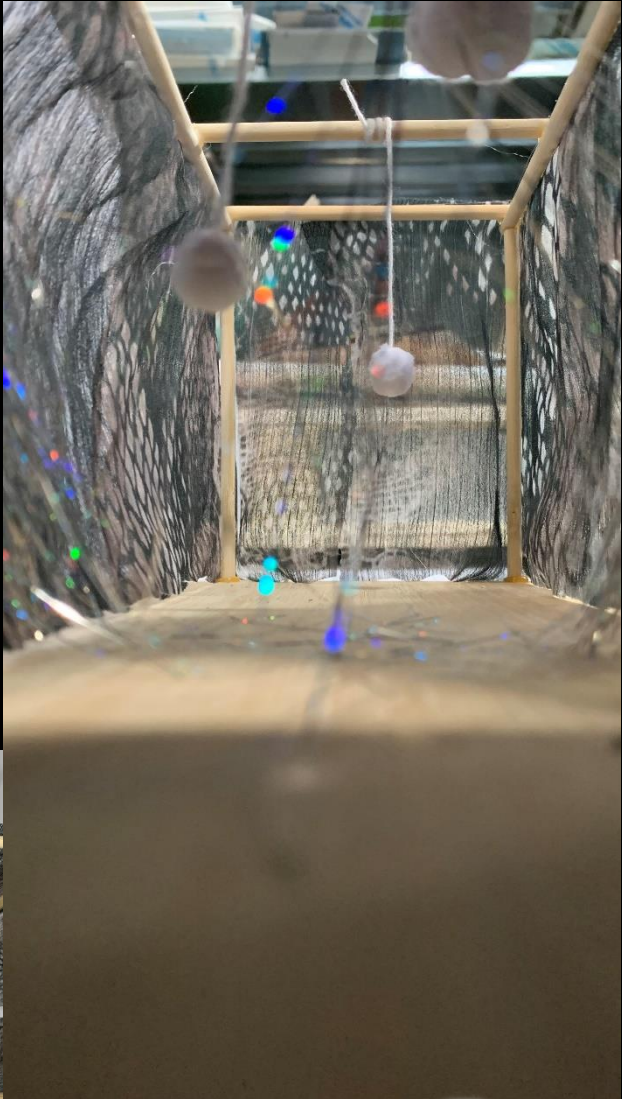
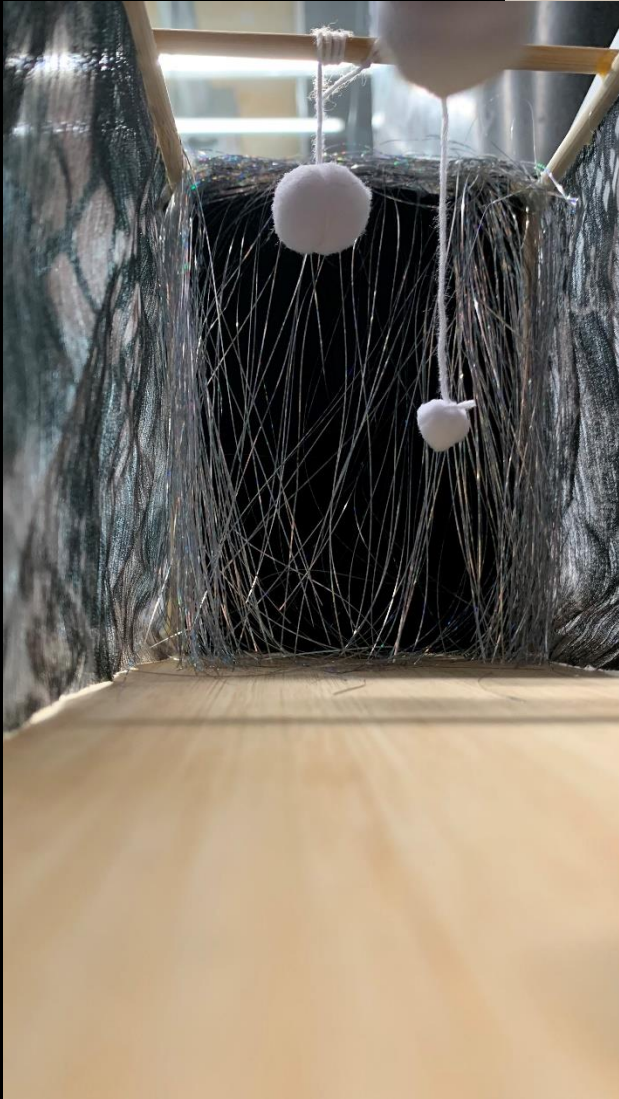
Hierna zijn we met onze sub-groepjes bij elkaar gaan zitten en zijn we gaan brainstormen.

Als de 'experience'- groep zijn we met een stelling als idee gekomen die we willen gaan bouwen.

Director Name
A clean street !!!
The new world
No Humans, just nature
Aftermath Population Zero !!!!!!



Heleen en ik kwamen op het idee om een maquette te bouwen en zijn in onze pauze langs de SoLow in de stad gegaan om wat spulletjes in te slaan voor de maquette

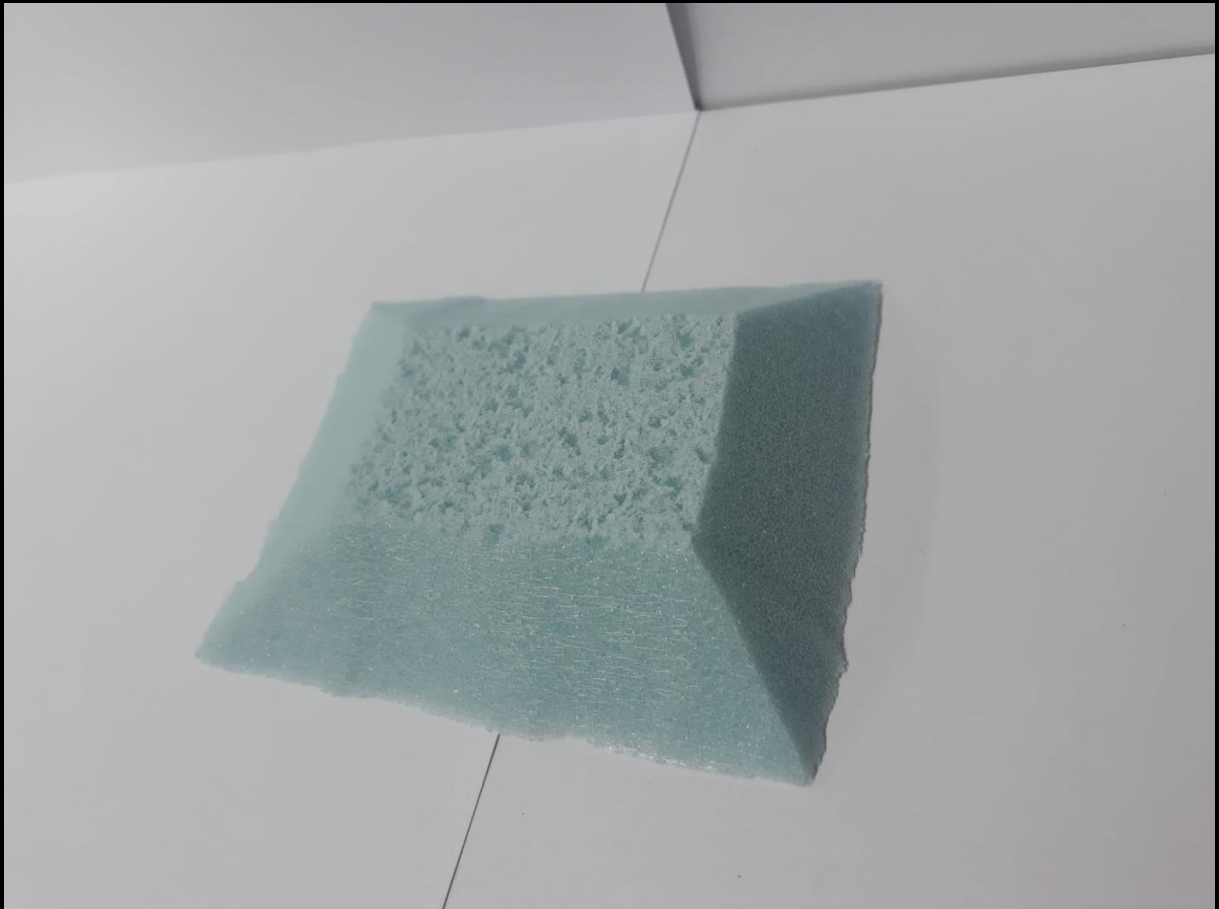


Esmee en ik hebben allebei nog gewerkt aan wat vormstudies =











REFLECTIE 23 SEPTEMBER =

Wat ging goed?

Do, onze groepsleider, kon er vandaag niet bij zijn, ondanks dat, hebben we toch nog hard kunnen werken

Waar ging minder goed?

Jammer is, dat we een maquette hadden gemaakt, die we later niet meer relevant bleek te zijn. Maar het is toch fijn geweest om een idee zo uitgewerkt te hebben

Design thinking =

De ochtend van deze donderdag stond nog in het teken van de 3^e stap 'ideate'. 's Middags hebben we aan de maquette en vormstudies gewerkt, dit valt onder de 4^e stap, 'prototype'

Mijn rol/taak vandaag =

Omdat Do er vandaag niet bij was, hebben Heleen, Marnix en ik onszelf aan het werk gezet, dit ging verbazingwekkend goed en we hebben nog veel voor elkaar weten te krijgen



30 SEPTEMBER =

Na het concept van vorige week uitvoerbaarder te maken, zijn we vandaag aan de slag gegaan met het bouwen van de installatie; Marnix is begonnen met de houten wanden op maat zagen en Do, Heleen en ik zijn bij een kringloop langs gegaan op zoek naar bruikbare spulletjes.

We hebben bijv. een aantal oude platen gesmolten met een hitte-pistool;

Verder hebben we de overige spulletjes die we tot nu toe verzameld hebben op de houten platen geplakt;





REFLECTIE 30 SEPTEMBER =

Wat ging goed?

We hebben vandaag ons idee ook echt gerealiseerd, wat erg fijn was om eindelijk te doen

Waar ging minder goed?

Doordat we dachten dat we na deze dag nog maar één enkele dag om te maken hadden, schoten we allemaal een beetje in de stress, wat natuurlijk niet fijn en handig was, gelukkig bleek later dat we nog een extra les hadden voor ons project

Design thinking =

Onderhand bevinden we ons nog steeds in het vierde onderdeel van design thinking; 'prototype'. Omdat we nog steeds aan het bouwen zijn en ons werk nog niet kunnen uitproberen

Mijn rol/taak vandaag =

Vandaag ben ik vooral fysiek bezig geweest. Ik heb samen met het 'experience' team hard aan onze installatie gewerkt



7 OKTOBER =

Vandaag zijn we als experience groep verder gegaan met het bekleden van de 5 wanden =



Heleen en ik hebben de blauwe foam vormstudies ook nog op de wanden geplakt, deze willen we nog wit gaan schilderen =



Om de wanden op te vullen, hebben we purschuim gebruikt. We hebben de planken buiten gelegd en Do heeft het purschuim vakkundig over de wanden verspreid =



Nadat de purschuim eindelijk gedroogd was, was het tijd om de installatie in elkaar te zetten. Marnix heeft 25 hoeken gemaakt uit balken zodat de wanden stevig aan elkaar zouden staan. Met zijn 4en hebben we de klus makkelijk kunnen klaren =



Vandaag zijn ook de promotie foto's gemaakt voor ons crosslab





REFLECTIE 7 OKTOBER =

Wat ging goed?

Vandaag hebben we erg goed doorgewerkt aan onze installatie. Ook zijn alle promotie foto's gemaakt, we zijn dus flink opgeschoten, wat heel erg goed voelt

Waar ging minder goed?

Er was onderling af en toe wat stress, waar ik gelukkig genoeg niet te veel van merkte

Design thinking =

Onderhand bevinden we ons nog steeds in het vierde onderdeel van design thinking; 'prototype'. Omdat we nog steeds aan het bouwen zijn en ons werk nog niet kunnen uitproberen

Mijn rol/taak vandaag =

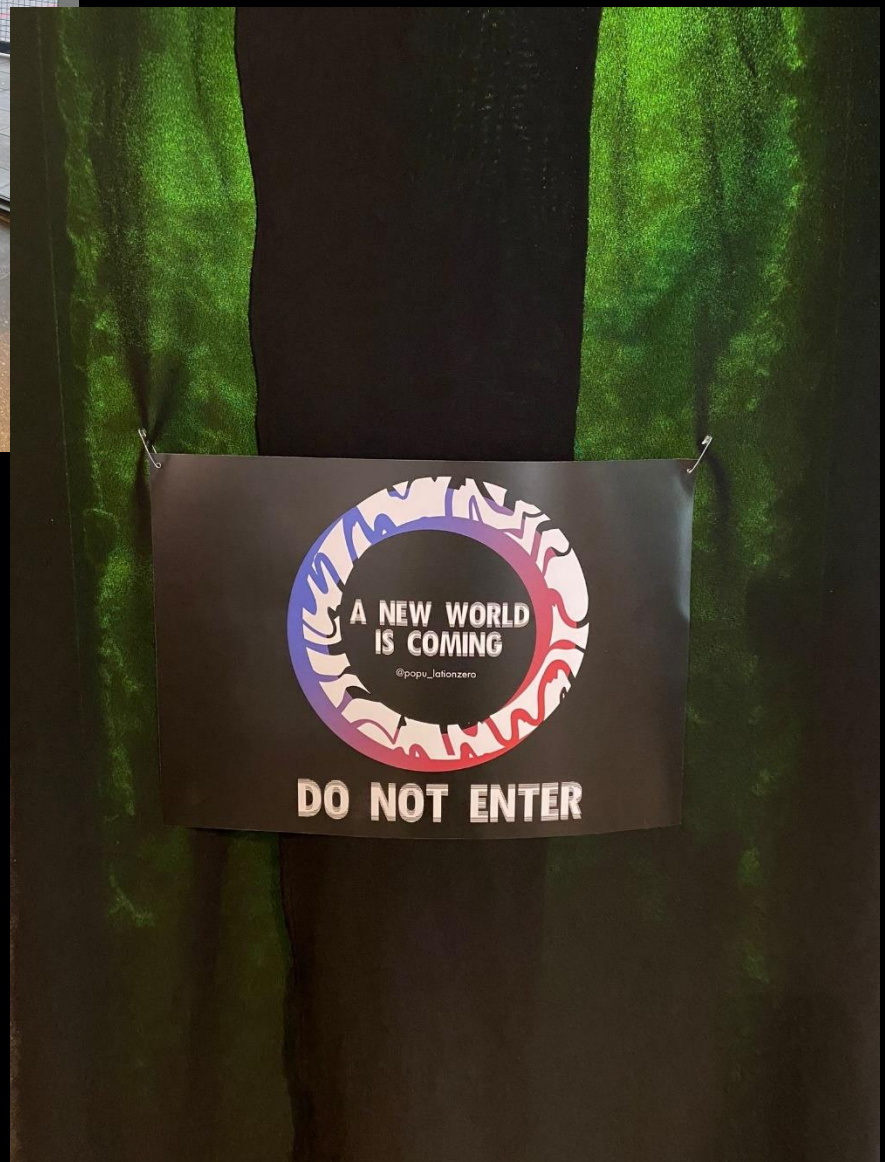
Vandaag ben ik vooral fysiek bezig geweest. Ik heb samen met het 'experience' team hard aan onze installatie gewerkt en ben leuk op de foto geweest 😊

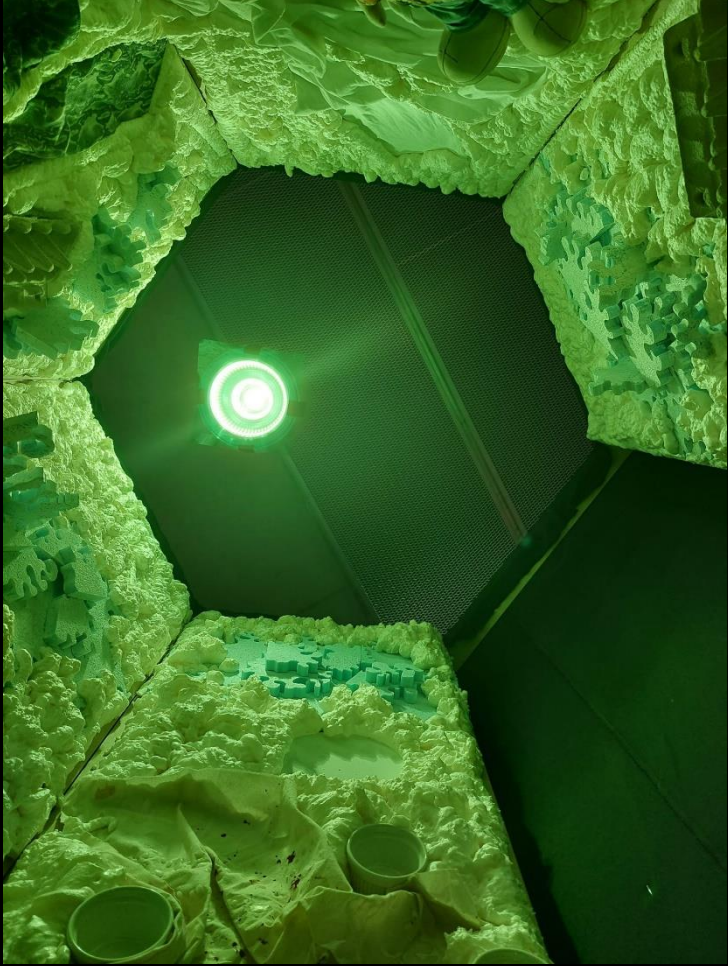


14 OKTOBER =

Vandaag was ik jammer genoeg ziek. Maar team experience heeft toch nog veel gedaan;

Zo is er een grote zwarte doek om de capsule heen gedrapeerd, is er in de capsule een groene lamp gehangen en zijn er vrolijk gekleurde brochures gemaakt.









4 NOVEMBER =

Vandaag zouden we de grote testdag hebben gehad. Jammer genoeg is dit niet zo gelopen. Het programma wat met de VR-bril zou moeten werken, werkte niet. Dit was natuurlijk heel jammer, we hebben ons project zo niet kunnen testen vóórdat we het aan de opdrachtgever, Nadine, gaan laten zien.

Wel is er vandaag gefilmd, voor de crosslab film en ben ik geïnterviewd over de installatie die ons groepje gemaakt heeft.

Rolly had nog wel een mooie promo poster voor Population Zero gemaakt;



We hebben vandaag dus niet veel meer voor ons project kunnen doen, we zijn hebben dan ook maar een gezellig game-middagje in het lokaal gehouden



REFLECTIE 4 NOVEMBER =

Wat ging goed?

We hebben vandaag als collectief dus niet veel kunnen doen. Wat wel fijn was, was dat Rolly een tv scherm kon regelen om zijn trailer te kunnen laten zien tijdens de presentatie. Verder was het gezellige middagje met de hele groep ook erg leuk

Waar ging minder goed?

Het feit dus dat we de gehele installatie niet hebben kunnen testen viel wel echt tegen. Nu hebben we geen generale repetitie kunnen doen voordat we beoordeelt worden

Design thinking =

Dit had de 'validate' fase moeten zijn, hopelijk is dit het geval komende week

Mijn rol/taak vandaag =

Vandaag heb ik niet heel veel gedaan, behalve dat ik geïnterviewd ben en hier en daar wat geholpen heb



11 NOVEMBER =

Vandaag was de dag van de grote eindpresentatie!

Nadine kwam vandaag langs en we hebben de hele VR-experience aan haar gepresenteerd.

We hebben de trailer laten zien, de subgroepen vertelden iets over wat zij gedaan hadden en Nadine heeft de installatie ook daadwerkelijk uitgeprobeerd. Ze was fijn genoeg erg positief en waardeerde ons werk.



Verder vonden vandaag de beoordelingsgesprekjes plaats. Deze gingen erg goed en heb ik als positief ervaren.



ZELFREFLECTIE

BEROEPSPRODUCT

Welke onderdelen van de opdracht waren sterk?

Het werken in groepsverband vond ik erg positief en fijn. Ik heb het met deze mensen heel erg naar mijn zin gehad.

Ook het werken in verschillende subgroepen heb ik als erg prettig ervaren, zo blijft de taakverdeling overzichtelijk.

Ik ben ook erg tevreden over hoe onze groep aan de installatie heeft gewerkt; alles is heel soepel en snel verlopen. Ik ben er dan ook echt trots op!

Welke onderdelen van de opdracht waren zwak?

Af en toe ging de communicatie tussen de subgroepen niet altijd even soepel, wat jammer was, maar bijna niet aan te ontkomen tijdens een groepsproject.

Ook het feit dat we ons gehele project niet hebben kunnen uitproberen voor de beoordeling was nogal een domper

Aan welk product heb jij het meeste bijgedragen?

Ik heb het meeste meegedragen aan de installatie, oftewel de 'capsule'

Welke onderdelen van dit product zijn sterk?

Het feit dat het zo snel en makkelijk in elkaar stond, Marnix heeft een voortreffelijk bouwwerk in elkaar weten te zetten!

Ik vind ook dat onze capsule er gewoon goed en mooi uitziet, het is mooi afgewerkt met de zwarte lappen en de groene lamp

Welke onderdelen van dit product zijn zwak?

We hebben nu alle spullen die we op de platen bevestigd hebben bij de kringloop gehaald. Misschien was het beter geweest als we wat meer spullen van thuis hadden meegebracht

PROCES

Met wie heb je in de groep samengewerkt?

Ik heb samengewerkt met Do, Marnix en Heleen



Hoe heb je de communicatie en samenwerking in de groep ervaren?

Heel goed zelfs. Er vond positieve en heldere communicatie tussen ons allen plaats

Hoe was jouw houding in het groepsproces (kartrekker, meegaand, afwachtend)?

Eigenlijk alle drie. Het licht bij mij heel erg aan de situatie. Ik vind het soms prettig om der kar zo te zeggen voort te trekken en mensen met mij mee te nemen. Maar ik vind het soms ook niet erg om te wachten op wat komen gaat

Hoe heb je de begeleiding van de crosslabs ervaren door de opdrachtgevers en de (gast)docenten?

Erg positief, alhoewel ik niet heel erg veel met de gastdocent te maken heb gehad deze periode. De reden hiervoor was dat zij met een andere groep meewerkte

PROFESSIONELE ONTWIKKELING

Hoe was jouw professionele houding richting opdrachtgever tijdens de opdracht?

Alhoewel we niet heel veel te maken hebben gehad met de opdrachtgever, heb ik mij zo open en vriendelijk mogelijk proberen op te stellen

Waar ben je goed in m.b.t. communiceren en samenwerken en wat zijn jouw ontwikkelpunten?

Ik vind samenwerken altijd erg gezellig en fijn om te doen. Ik ben er niet altijd even goed in, omdat ik soms mijn eigen zin wil doordrammen, maar daar zit juist een goede oefening voor mij in!

Welke vakinhoudelijke vaardigheden wil je verder uitbouwen of ontwikkelen?

Ik vond het werken met VR erg interessant, alhoewel ik er dus niet heel erg veel in aanraking mee ben gekomen, wat wel echt jammer was. Maar mijn interesse licht daar wel, dus ik zou in de toekomst hier graag nog meer mee willen gaan werken



