**XLAB SHRINK VR**

Deze periode gaan jullie gezamenlijk werken aan **deel 2** van het crosslab; shrink vr.

1. **GROEPSPRODUCT**

Jullie gaan een virtual reality ervaring maken voor een publieke vertoning.

Ontwerpeisen:

* Hoofdtechniek; Virtual Reality
* Gehele ervaring
* Installatie
* Communicatie
* Promotie
1. **INDIVIDUELE REFLECTIE**

Afgelopen periode hebben jullie allen een individuele reflectie ingeleverd. Voor deze periode ga je dit weer doen. Deze periode zijn jullie nog steeds vrij in vorm, je mag zelf kiezen vanuit welk medium je werkt. Er zijn voor deze periode wel een aantal ontwerpeisen toegevoegd:

* Je reflectie toont een chronologische lijn van je ervaring.
* Per week noteer je wat je hebt gedaan en reflecteer je op deze actie.
* Reflecteer zowel kritisch; waar liggen verbeterpunten? Als positief; wat heb jij persoonlijk als prettig ervaren?
* Verwerk de design thinking stappen.
* Benoem de rol/taak welke je hebt vervuld en hoe je dit ervaren hebt.
* Beschrijf wat de community voor je heeft betekent in stappen.
* Je bent vrij om hier nog op aan te vullen.
1. **COMMUNITY**

Deze periode vormen jullie zelf een community en gaan jullie deze samen opzetten.

* Je vormt gezamenlijk een community welke online en offline kan worden ingezet
* Jullie zijn vrij het medium te kiezen; twitch/discord/etc.
* In deze community houden de teams elkaar op de hoogte van het proces.
* De projectleiders communiceren hier naar de groep.
* Je kunt hier delen en spelen.